

آئین نامه بازی های رسمی

بازی های نقش مخفی و گفتگومحور بر اساس حل معما طراحی شده و آنچه که این نوع بازی ها را زیبا می کند، رعایت کامل قوانین می باشد. اخلاق مداری بر همه چیز ارجح است، از اینرو الویت باشگاه اجرای بازی ها با مشارکت افراد محدود و منتخب است به نحوی که کنترل را برای گردانندگان تسهیل کند (حداقل ۵ و حداکثر ۲۴ نفر)

بازی های رسمی با اعلان قبلی و تحت نظارت نماینده باشگاه و با سیستم امتیازدهی انجام می شود. رتبه و امتیاز اعضای محترم در صفحه اینترنتی باشگاه نمایش داده می شود. کسب امتیاز مثبت شامل جوایز و متقابلاً بروز خطا مشمول کسر امتیاز و سایر جرائم انضباطی خواهد بود.

- گردانندگان محترم بدون هیچگونه ملاحظه ای موظف به اجرای دقیق قوانین برای همه بازیکنان هستند. در صورت مشاهده هرگونه تخلف، جریمه های فردی و تیمی متناسب با میزان خطای صورت گرفته در لحظه اعمال خواهد شد. در صورت شدت تخلف گرداننده می تواند موضوع را جهت بررسی بیشتر و اعمال محرومیت های احتمالی به کمیته انضباطی ارجاع دهد.
- در طول جریان بازی هیچ شرايطی مجاز به زیر سوال بردن فرامین گرداننده نیست. لیکن فرد معترض می تواند حداکثر تا ۲۴ ساعت پس از اتمام بازی اعتراض خود را با ذکر دلایل و مستندات از طریق پرتال باشگاه به ثبت برساند. در چنین حالتی موضوع به کمیته انضباطی ارجاع شده و حداکثر ظرف یک هفته مورد موشکافی قرار خواهد گرفت. در صورت تصدیق نظر گرداننده توسط کمیته انضباطی رای نهایی صادر می شود و در صورت تثبیت بی گناهی بازیکن یا کشف اشتباه در هدایت بازی، از گرداننده امتیاز کسر می شود. تمکین بدون چون و چرا از آرای صادره توسط کمیته انضباطی، برای کلیه بازیکنان و گردانندگان الزامیست.
- نظام رتبه بندی علاوه بر بازیکنان برای گردانندگان نیز اعمال می شود. گردانندگان محترم میبایستی ۹۰ درصد به اصول و قوانین پایبند باشند، لیکن به دلیل جذابیت بیشتر ۱۰ درصد مجاز به خلاقیت هستند (مشروط بر اینکه جریان عادی بازی تحت الشعاع قرار نگیرد) گرداننده موظف است تغییرات جزئی را پیش از بازی به بازیکنان تفهیم کند.

❖ خطاهای شناسایی شده عبارتند از:

درجه ۱)

- استفاده از کلمات یا عبارات رکیک، توهین آمیز یا فحش
- دید در شب خارج از نوبت خود
- فاش کردن نقش خود یا سایرین بصورت پنهان یا آشکار (به استثنای موارد پیش بینی شده در سناریو)
- انتقال هر گونه اطلاعات به سایر بازیکنان از درون یا بیرون بازی
- توهین به ادیان و مقدسات، مقامات مملکتی، طرح هر گونه مسائل سیاسی
- هر گونه استفاده از وسایل الکترونیکی هوشمند مانند ساعت، موبایل، پیجر و غیره از زمان دریافت نقش تا اعلان رسمی پایان بازی توسط گرداننده
- داشتن اطلاعات بیش از حد مجاز (هر شهروند می‌تواند در نوبت خود حداکثر نیمی از مافیاهای باقیمانده در بازی را با قطعیت تارگت کند و در صورت عدم رعایت این موضوع با هر نقشی توسط گرداننده از بازی خارج خواهد شد)

درجه ۲)

- غیبت یا تاخیر (پیش از هر بازی سناریو و نقش‌ها بر اساس تعداد حاضرین آماده می‌شود و تلاش در حفظ تعادل بین تیم‌ها است) چنانچه بازیکنی آمادگی قبلی خود را جهت حضور در هر بازی اعلام کرده باشد، ملزم است حداقل ۱۵ دقیقه پیش از زمان اعلام شده در محل حاضر و جهت دریافت نقش خود را به گرداننده معرفی کند.
- استفاده از صدای ناهنجار
- استفاده از کلمات یا عبارات تحقیرآمیز که مغایر کرامت افراد باشد
- مقاسمه یا ذکر سوگند
- هر گونه مکالمه خارج از نوبت (حتی پیرامون موضوعات غیرمرتبط با بازی)
- لمس سایر بازیکنان (همه بازیکنان مجاز هستند در نوبتی که برای ایشان تعیین شده، محل نشستن خود را ترک و در محل اجرای بازی به اطراف حرکت کنند، لیکن مجاز به لمس سایرین نمی‌باشند)
- هر گونه کلام یا عکس‌العمل در طول مدت زمانی که فردی در حال ارائه دفاعیه است
- تولید صوت نامتعارف (هر فرد در زمان صحبت سایرین می‌تواند نظر خود را صرفاً با نشان دادن علائم "لایک" و "دیس لایک" اعلام کنند، اگر در این فرآیند صدایی به غیر از بشکن زدن به گوش برسد، گرداننده موظف به اعمال جریمه است)
- صحبت در مورد نفراتی که در دو سمت بازیکن نشسته‌اند تا شب سوم
- خروج غیر موجه از بازی